

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Ernst

Joueur : Guillaume

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Im95. Un bon grand bien costaud (il va a la salle mais mange bien à la cantine aussi)

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 4

### Avantages

Endurant

Fort

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Haches 6

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Javelot dom: 2  
 Hache de bataille dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 11/9 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 13/11 Def: 6 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 9/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 11/9 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier Osag (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score: 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

Ernst a grandi en campagne. Issu d'une famille qui travaillait la terre, il a toujours dû se débrouiller pour remplir son estomac car après ses cinq frères il ne lui restait plus souvent grand chose. Lors de son 16ème hiver, une bande de bandits ont pillé la ferme familiale et massacré ses proches. Ernst seul survivant s'en tira avec une cicatrice au visage laissée par une lame mal affûtée. Il rejoignit l'armée pour y faire son service. Il y passa quelques temps puis décida de rejoindre une compagnie de mercenaire car celle-ci lui avait promis qu'elle gagnait sa vie en traquant et en exécutant des bandits pour le compte des seigneurs locaux. Depuis plusieurs mois maintenant, la troupe s'affère à du braconnage et à de l'extorsion lorsqu'elle n'avait plus de contrat. Ernst était contre cela il profita que la compagnie(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Froid

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Le massacre de sa famille a laissé à Ernst un traumatisme certain. Il est imprégné d'un désir de purger le mal de l'homme par la hache ou par tout autre moyen tant qu'il est expéditif.

---

---

---

---

---