

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ernst

Joueur : Guillaume

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Im95. Un bon grand bien costaud (il va a la salle mais mange bien à la cantine aussi)

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 2

Ideal : 4

Avantages

Endurant

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Haches 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Javelot dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/9 Def : 8 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 13/11 Def : 6 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 9/7 Def : 10 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 11/9 Def : 6 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

Ernst a grandi en campagne. Issu d'une famille qui travaillait la terre, il a toujours dû se débrouiller pour remplir son estomac car après ses cinq frères il ne lui restait plus souvent grand chose. Lors de son 16ème hiver, une bande de bandits ont pillé la ferme familiale et massacré ses proches. Ernst seul survivant s'en tira avec une cicatrice au visage laissée par une lame mal affûtée. Il rejoigna l'armée pour y faire son service. Il y passa quelques temps puis décida de rejoindre une compagnie de mercenaire car celle-ci lui avait promis qu'elle gagnait sa vie en traquant et en exécutant des bandits pour le compte des seigneurs locaux. Depuis plusieurs mois maintenant, la troupe s'affère à du braconnage et à de l'extorsion lorsqu'elle n'avait plus de contrat. Ernst était contre cela il profita que la compagnie(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Loyal**

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Le massacre de sa famille a laissé à Ernst un traumatisme certain. Il est imprégné d'un désir de purger le mal de l'homme par la hache ou par tout autre moyen tant qu'il est expéditif.

