

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Pips

Joueur : Alexandre

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tarish

Métier : Varigal

Description : Voyageur discret, initié aux mystères Dermothens

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Esprit solide

Intuitif

### Désavantages

Myope

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Dermothèn

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Cartographie 6

Disc : Orientation 6

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/0 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : -1/-2 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 1/0 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Une cape

Quelques pièces de monnaies inconn(...)

Une fiole remplie d'une mystérieuse t(...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Pauvreté

Personnage discret et sans problème apparents. Est complètement fauché, mais ne se souvient plus pourquoi.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distrait



## Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 40    Total : 100

Faits marquants : A déjà bu du poison mais est toujours dans l'attente des effets secondaires. Peut devenir ingérable après quelques verres de bière, dépendamment des phases de la lune. Fait preuve de plus d'empathie pour les animaux que pour les humains.

