

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dips** Joueur : **Alexandre**  
 Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tarish** Métier : **Varigal**  
 Description : **Voyageur discret, initié aux mystères Dermothens**

### Voies

Combativité : **1**  
 Empathie : **3**  
 Créativité : **4**  
 Raison : **4**  
 Idéal : **3**

### Avantages

Esprit solide  
 Intuitif

### Désavantages

Myope  
 Timide

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

OOOOO+(COMB:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Dermothèn

●●OOO+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●●O+(RAI:4)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●OOO+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●●OOO+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Cartographie **6**  
 Disc : Orientation **6**  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-2 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Une cape \_\_\_\_\_  
 Quelques pièces de monnaies inconn(...)  
 Une fiole remplie d'une mystérieuse t(...)

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 8 / 8

# Ogham :



# Exaltation



Score : 9 / 9

# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Pauvreté

Personnage discret et sans problème apparents. Est complètement fauché, mais ne se souvient plus pourquoi.

---

---

---

---

---

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillard*

---

---

---

---

---

*Défaut : Distrait*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 3

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 3

 **Points d'Expérience** : Reste : 40    Total : 100

Faits marquants : *A déjà bu du poison mais est toujours dans l'attente des effets secondaires. Peut devenir ingérable après quelques verres de bière, dépendamment des phases de la lune. Fait preuve de plus d'empathie pour les animaux que pour les humains.*

---

---

---

---

