

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Salonikas**

Joueur : **Daof**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tarish**

Métier : **Traqueur**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Esprit solide

Vif desprit

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●0000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Épée courte, épieu dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




## Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





# Historie

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

# Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Immoral

# Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

