

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Rhelael Medrash**

Joueur : **Romain**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **3**

Vif d'esprit **x2**

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB: **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP: **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI: **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Conn. des Flux **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP: **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB: **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP: **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI: **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB: **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP: **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/6 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 7/8 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 3/4 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 5/6 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Nébulaire portatif

Gantelet énergétique



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Abstraction

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :