

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jibran

Joueur : Louis

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Artisan

Description : Jibran est un parvenu dépendant au tabac, plutôt grand c'est surtout un parfait baratinneur

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 2

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Cuisine 6

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Glaive continental dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/2 Def: 10 Rap: 3
- ⊕ Offensive  
Att: 7/5 Def: 7 Rap: 3
- ⊕ Défensive  
Att: 1/-1 Def: 13 Rap: 3
- ⊕ Rapide  
Att: 4/2 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Bouclier rond (1)



# Équipement

Lanterne à huile \_\_\_\_\_  
 Corde \_\_\_\_\_  
 Reserve nourriture x5 \_\_\_\_\_  
 Nécessaire d'épices \_\_\_\_\_  
 bouteille d'huile \_\_\_\_\_  
 ceinture cuir \_\_\_\_\_  
 capuche \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 5  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# Miracles majeurs:

# Miracles mineurs:

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Jibran a suivi ses parents en Gwirde pour les affaires, elles ont été visiblement profitables ! Jibran est riche et il le montre, sa cuisine est réputée dans le royaume et commence à attirer l'attention des puissants.

---

---

---

---

---

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Excentrique

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Jibran s'intéresse à la magie

---

---

---

---

---