

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Baptiste Geneva

Joueur : Jérémy

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Magientiste scientör habillé façon renaissance avec un médaillon

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 9/6 Def : 8 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 3/0 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Cape avec capuche

Gourde d'eau

Petite sacoche en cuir

Herbes médicinales

Couteau

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

Baptiste est né et a passé toute son enfance avec ses parents à Bald-Ruoch dans la capitale du royaume de Reizh. Une enfance pleine dans l'amour d'un foyer familial. Fils unique ses parents ont toujours veiller à prendre soin de lui. Une bonne éducation lui a été enseigné. On peut le dire Baptiste n'a jamais manqué de rien durant sa jeunesse. D'innombrables souvenirs lui reste en tête. Plus tard, à l'âge de 21 ans, il entre dans la grande académie de Magience de la cité et étudie celle-ci. Des années de galères et d'incertitudes mais Baptiste finira par être diplômé, faisant la fierté de ses parents.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Froid



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors de ses études au sein de l'académie, à l'âge de 24 ans, il finira par tombé fou amoureux d'une jeune noble qui elle aussi étudiera la Magience. Les deux tourtereaux auront une passade amoureuse mais quelques temps plus tard, au grand regret de Baptiste, sa dulcinée préférera donner son cœur à un autre. Un noble lui aussi et commerçant. Cette expérience nommée Brunehilde le marquera à vie.

