

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Baptiste Geneva**

Joueur : **Jeremy**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Magientiste scientör habillé façon renaissance avec un médaillon**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Vif desprit

Lettré

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2

Bâton dom: 2

_____ dom: _____

_____ dom: _____

_____ dom: _____

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 5

⊕ Offensive
Att: 9/6 Def: 8 Rap: 5

⊕ Défensive
Att: 3/0 Def: 14 Rap: 5

⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 8 Rap: 8

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Cape avec capuche _____

Gourde d'eau _____

Petite sacoche en cuir _____

Herbes médicinales _____

Couteau _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

Baptiste est né et a passé toute son enfance avec ses parents à Bald-Ruoch dans la capitale du royaume de Reizh. Une enfance pleine dans l'amour d'un foyer familial. Fils unique ses parents ont toujours veiller à prendre soin de lui. Une bonne éducation lui a été enseigné. On peut le dire Baptiste n'a jamais manqué de rien durant sa jeunesse. D'innombrables souvenirs lui reste en tête. Plus tard, à l'âge de 21 ans, il entre dans la grande académie de Magience de la cité et étudie celle-ci. Des années de galères et d'incertitudes mais Baptiste finira par être diplômé, faisant la fierté de ses parents.

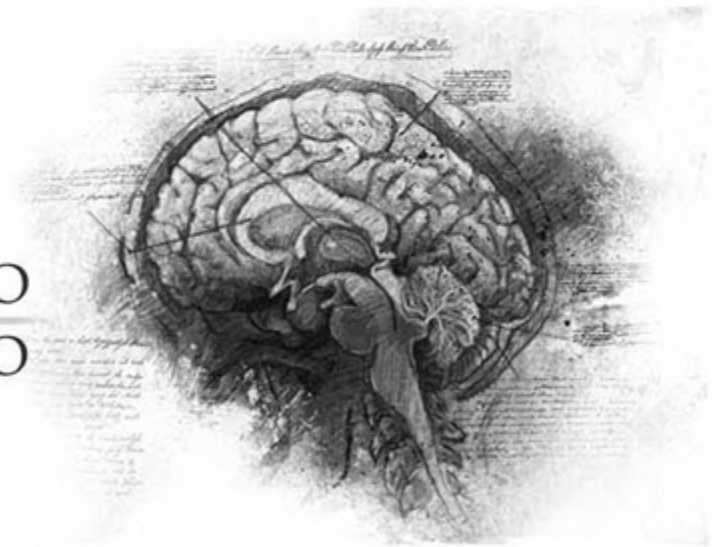
🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Lors de ses études au sein de l'académie, à l'âge de 24 ans, il finira par tombé fou amoureux d'une jeune noble qui elle aussi étudiera la Magience. Les deux tourtereaux auront une passade amoureuse mais quelques temps plus tard, au grand regret de Baptiste, sa dulcinée préférera donner son cœur à un autre. Un noble lui aussi et commerçant. Cette expérience nommée Brunehilde le marquera à vie.

