



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/1 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 8/3 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 4/-1 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 6/1 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

Défense:

00000 00000

Rapidité:


00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Intolérante

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 100

Faits marquants : _____
