

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ethne

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : 1m60, brune, yeux noisette

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Ideal : 3

Avantages

Esprit solide

Leste

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Pistage 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Lance courte, épieu dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/6 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 9/8 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 5/4 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 7/6 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Pierre à feu
 Matériel de couture
 Fil de pêche
 Hameçons
 Gourde
 Manteau à capuche
 Carquois de 15 flèches

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Ethne a grandi dans le village d'Efferyd, isolé dans les montagnes, regardant souvent seule vers l'horizon, rêvant des contrées lointaines et inconnues, tandis que les siens préféreraient vivre en autarcie autant que possible. Aujourd'hui, elle sait que si elle ne part pas bientôt, elle finira par se marier, comme les autres, fonder une famille et prendre racine pour de bon... et sans doute regrettera-t-elle toute sa vie d'avoir voulu savoir ce qu'il y a ailleurs...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Peu entravée**

Défaut : Influençable

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Efferyd est un vallon sombre et isolé, mais depuis la mort de sa mère, l'hiver dernier, il semble à Ethne qu'une ombre funeste s'étend sur son foyer. Les bêtes, plusieurs villageois... Aujourd'hui c'est l'ansailéir Abhainn qui meurt lentement...

