

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Eamon le Guérisseur r(...)**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Moine du Temple**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Esprit solide

Ouïe fine

Lettré

### Désavantages

Faible x2

Maladif

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

\_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/4 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 3/6 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: -1/2 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 1/4 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 20 / 20



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie

Il parcourt les terres pour soigner les malades, portant un lourd secret lié à sa propre malédiction. On l'a condamné pour lycanthropie et vampirisme

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Généreux

Défaut : Ascétique

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

