

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elina

Joueur :

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : Jeune femme cheveux long en natte, vêtement riche

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 3

Charismatique

Désavantages

Obtuse

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/8 Def : 14 Rap : 8



Offensive

Att : 7/10 Def : 12 Rap : 8



Défensive

Att : 3/6 Def : 16 Rap : 8



Rapide

Att : 5/8 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elina est une orpheline d'Osta-Baille qui apprit très tôt une leçon importante : personne ne te viendra en aide gratuitement. Elle apprit à voler et se cacher très tôt afin de survivre dans les rues de la ville. Rapidement, elle acquies une réputation de voleuse hors-pair et réussit même à s'acheter une maison. Malheureusement, un gang rival la pris au piège et la força à fuir. Elle partit de ville en ville avant de rejoindre un groupe de mercenaire, Le clan de l'Ours. Elle a été envoyée avec Lianel, un autre mercenaire de son groupe, à enquêter sur une tueuse du nom de Morathi. Elle aurait été aperçue pour la dernière fois dans la forêt des murmures avec un Osag.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Immorale



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Vie dans la rue Exil d'Osta-Baille Rejoindre le clan de l'Ours

