

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Olaf Viurn**

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 20 Peuple : **Osaq**

Métier : **Combattant**

Description : Grand osaq, cheveux roux

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Ideal : 1

Avantages

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Laid

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Francisque dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/8 Def : 12 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 13/10 Def : 10 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 9/6 Def : 14 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 11/8 Def : 10 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Olaf est né dans un village osag au centre de Taol-Kaer. Isolé du reste du monde, ce village n'a connu que peu de difficulté jusqu'à une attaque de féond lorsqu'il avait dix ans. Ce jour-là, la moitié de son village fut détruit et les morts se comptaient par centaine. Le village ne fut sauvé que par l'intervention de chevaliers hilderins qui firent fuir les créatures au plus profond de la forêt. Dès lors, le chef du village, Roknar, forgea une alliance puissante avec les chevaliers. De nombreux aspirants venaient alors dans leur village pour parfaire leur apprentissage. Tous se passait bien jusqu'au jour où l'un des guerriers osag provoqua un aspirant hilderin en duel d'honneur et le massacra devant ses pairs. Le guerrier, Darnos, disparu avant même de pouvoir affronter son jugement. Olaf décida de rejoindre les(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hystérie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Attaque de féond quand il était enfant. Sauvetage par les chevaliers hilderins Meurtre d'un aspirant hilderins

