

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Ludwig Erng      Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : H Âge : 19 Peuple : Continent      Métier : Magicien  
 Description : Jeune homme malingre

### Voies

Combativité : 1  
 Empathie : 4  
 Créativité : 3  
 Raison : 5  
 Idéal : 2

### Avantages

Vif desprit x2

### Désavantages

Boiteux  
 Dépendance

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 9  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Médecine 6  
 Disc : Utilisation d'artefacts 6  
 Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●○○○+(RAI:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●○○○+(EMP:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●○○○○+(RAI:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/1 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 5/3 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 1/-1 Def: 15 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 3/1 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Une sacoche contenant des fioles de f(...) \_\_\_\_\_

Tonifiant \_\_\_\_\_

Allumeur \_\_\_\_\_

Nébulaire portatif \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Ludwig est un jeune magientiste encore en apprentissage. Son mentor, Bartolomius, un magientiste de génie reconnu à Bald Ruoch, l'a pris sous son aile alors qu'il n'était qu'à la rue, survivant en trafiquant des artefacts magientistes avec les restes qu'il trouvait dans les déchets des usines de la ville. Intoxiqué au flux très jeune, il est depuis devenu dépendant au anti-douleur. Son maitre l'a envoyé chercher en Gwidre une racine que l'on ne trouve que dans la forêt des murmures. Il rejoignit un groupe de mercenaire afin de faire le voyage.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Vie dans la rue Apprentissage avec Bartolomius

