

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Vanri Hiul**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **19** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier Hilderin**

Description: Jeune femme à la peau claire, les cheveux blond coupé court

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **4**

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière 5

Forte

### Désavantages

Ennemi

Obtuse

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Vanri est la petite-fille du duc de Tulg. Prodiges à l'épée depuis petite, elle fut repérée par les chevaliers hilderins qui souhaitèrent l'engager elle et son grand frère Easim. Très vite, les deux purent passer leur anro, une épreuve afin de devenir chevalier aspirant. Mais durant son épreuve, Easim fut sauvagement tué par un Osag balafre. Traumatisée, Vanri jura de se venger. Heureusement pour elle, un Osag à la description similaire serait activement recherché par son ordre pour le meurtre d'un Commandant. Il aurait été vu au côté d'une jeune femme aux abords de la forêt des murmures. Elle demanda alors à son Maître de Tour l'autorisation de mener l'enquête et on lui confia la direction d'un groupe de mercenaire.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Droite**

**Défaut : Orgueilleuse**

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Meurtre de son frère Easim

