

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Alze Shabeth

Joueur : Michel

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Sigire du Temple

Description : Sigire du Temple

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Aisance financière 3

### Désavantages

Dépendance

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

#### Discrétion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée courte dom: 2  
 Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

Monture: Astral

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Cavalerie

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 7 / 7



# Ogham:



# Exaltation

Score: 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Violence +1 point de Trauma définitif, souvenir violent, gore, horrible...

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyale

Défaut : Fièvre

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La femme du PJ (ou un autre membre de sa famille) a été assassinée, et il n'a qu'un seul indice pour retrouver les meurtriers : une dague – probablement l'arme du crime – dont le pommeau sculpté représente une tête d'oiseau.

