

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Alze Shabeth

Joueur : Michel

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Sigire du Temple

Description : Sigire du Temple

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Aisance financière 3

Désavantages

Dépendance

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2
 Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 10/5 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

Monture: Astral

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Cavalerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Violence +1 point de Trauma définitif, souvenir violent, gore, horrible...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyale

Défaut : Fièvre

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La femme du PJ (ou un autre membre de sa famille) a été assassinée, et il n'a qu'un seul indice pour retrouver les meurtriers : une dague – probablement l'arme du crime – dont le pommeau sculpté représente une tête d'oiseau.

