

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Alze Shabeth

Joueur : Michel

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Sigire du Temple

Description : Sigire du Temple

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 3

Ideal : 5

### Avantages

Aisance financière 3

### Désavantages

Dépendance

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/6 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 9/4 Def : 10 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/5 Def : 8 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)




## ⊕ Équipement

Monture: Astral

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Cavalerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Violence +1 point de Trauma définitif, souvenir violent, gore, horrible...

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyale

Défaut : Fièvre

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La femme du PJ (ou un autre membre de sa famille) a été assassinée, et il n'a qu'un seul indice pour retrouver les meurtriers : une dague – probablement l'arme du crime – dont le pommeau sculpté représente une tête d'oiseau.

