

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Alze Shabeth

Joueur : Michel

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description : Voir illustration

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée courte dom: 2

Épée longue dom: 3

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

Potentiel: 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 6

⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 6

⊕ Défensive  
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 6

⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 8 Rap: 7

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:

Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 7 / 7



## Ogham:



## Exaltation

Score: 20 / 20



## ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

à suivre

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyale

Défaut : Fièvre

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La femme du PJ (ou un autre membre de sa famille) a été assassinée, et il n'a qu'un seul indice pour retrouver les meurtriers : une dague – probablement l'arme du crime – dont le pommeau sculpté représente une tête d'oiseau.

---

---

---

---

