

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Darnos** Joueur : **Gimi**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag** Métier : **Combattant**

Description : Grand, cheveux en queue de cheval rasé sur les côtés, une balafre importante sur la joue gauche

### Voies

Combativité : **5**  
Empathie : **2**  
Créativité : **3**  
Raison : **4**  
Idéal : **1**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 10

Disc : Combat à mains nues 9

Disc : Combat aveugle 8

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 8

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 9

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/12 Def : 16 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 14/14 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 10/10 Def : 18 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 12/12 Def : 14 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 18 Rap : 10

# Défense :

●●●●●● ○○○○○○

# Rapidité :

●●●○○○

# Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Armure de plaques (4)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade  
 Archerie  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux végétal  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux organique  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux fossile  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

Darnos est un guerrier Osag banni de son village après avoir tué de sang-froid un chevalier hilderin. Ce chevalier, nommé Eosim le Petit, avait violé sa soeur un soir quand sa compagnie s'est réfugié dans son village. Protégé du Maître de Tour Aesim, ce dernier fit pression sur la tribu de Darnos et poussa le chef du village à le condamner à mort. Sa soeur, dont la santé a toujours été fragile, mouru de peur à cette annonce. Darnos réussit à s'enfuir la veille de son exécution et chercha à se venger par tous les moyens. Il rencontra Morathi, qu'il sauva et avec elle, a pu tuer Aesim et ses hommes. Depuis, il est recherché mort ou vif.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 700

Faits marquants : Exil de son village Destruction de celui-ci Rencontre avec Morathi

