

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Darnos**

Joueur : **Gimi**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Grand, cheveux en queue de cheval rasé sur les côtés, une balafre importante sur la joue gauche

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

10

Disc : Combat à mains nues

9

Disc : Combat aveugle

8

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés

8

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs

9

Disc :

Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 12/12 Def : 16 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 14/14 Def : 14 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 10/10 Def : 18 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 12/12 Def : 14 Rap : 12

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 18 Rap : 10

Défense :

●●●●●● ○○○○○○

Rapidité :

●●●○○○

Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

Handwritten notes on lined paper under the 'Équipement' section.

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

Handwritten notes on lined paper under the 'Objets précieux' section.

⊕ Artefact

Handwritten notes on lined paper under the 'Artefact' section.

⊕ Arts de combat

Parade

Archerie

Handwritten notes on lined paper under the 'Arts de combat' section.

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

Handwritten notes on lined paper under the 'Miracles majeurs' section.

❄ Miracles mineurs :

Handwritten notes on lined paper under the 'Miracles mineurs' section.

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

Darnos est un guerrier Osag banni de son village après avoir tué de sang-froid un chevalier hilderin. Ce chevalier, nommé Eosim le Petit, avait violé sa soeur un soir quand sa compagnie s'est réfugié dans son village. Protégé du Maître de Tour Aesim, ce dernier fit pression sur la tribu de Darnos et poussa le chef du village à le condamner à mort. Sa soeur, dont la santé a toujours été fragile, mouru de peur à cette annonce. Darnos réussit à s'enfuir la veille de son exécution et chercha à se venger par tous les moyens. Il rencontra Morathi, qu'il sauva et avec elle, a pu tuer Aesim et ses hommes. Depuis, il est recherché mort ou vif.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 700

Faits marquants : Exil de son village Destruction de celui-ci Rencontre avec Morathi

