

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Morathi**

Joueur : **Riëran**

Sexe : F Âge : 30 Peuple : **Tarish**

Métier : **Assassin**

Description : Im60, fine belle femme à la peau cendrée et long cheveux noirs

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Ideal : 4

Avantages

Belle

Leste x2

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

Obtuse

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 10

Disc : Combat aveugle 9

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité 10

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc : Vigilance 9

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/8 Def : 15 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 12/10 Def : 13 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 8/6 Def : 17 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 10/8 Def : 13 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

●●●●●○ ○○○○○○

Rapidité :

●●●●○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence

A grandi sur les îles de cendres où les magientistes utilisaient la population pour des expériences. Après avoir fait son premier meurtre ou elle fût recherchée pour la première fois sur l'archipel elle rejoignit le continent. Elle fut par la suite engagée pour divers assassinats où elle gagna en popularité dans les cercles peu fréquentables. Sa technique d'assassinat particulièrement violente et cruelle lui permettait pourtant de ne jamais être vue jusqu'à ce que Darnos la surpris par inadvertance en plein travail. Plutôt que de la dénoncer aux gardes il l'a couverte et depuis ils font route ensemble ou peu tentent s'interposer entre eux et leurs objectifs.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 700

Faits marquants : Premier meurtre à 9 ans, suivi de la première prime sur sa tête. A massacrer un village entier après qu'ils aient tué son animal de compagnie. (aucun survivant pas même les enfants) Rencontre avec Darnos Assassinat du grand maître de l'ordre de chevalier d'Hilderin. Premier assassin du continent.

