

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Morathi**

Joueur : **Kieran**

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Tarish**

Métier : **Assassin**

Description : Im60 fine, belle femme a la peau cendrée long cheveux noir

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

Belle

Leste x2

Ouïe fine

### Désavantages

Ennemi

Timide

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 12/9 Def : 9 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence

A grandi dans les îles de cendres, où les magientistes utilisaient la population à des fins d'expérience en accord avec les seigneurs. Possède une haine de la quasi population du monde mais par principe choisira toujours d'assassiner le magientiste en premier (ou de le faire souffrir le plus longtemps) Après s'être échappé de l'île où elle était recherchée pour son premier meurtre elle se fit un nom pour ses meurtres violents et cruels bien qu'elle ne fût jamais prise sur le fait. Aucun garde ni chevalier n'a réussi à lui mettre la main dessus. Jusqu'au jour où Darnos l'a par hasard trouvée en plein travail mais plutôt que de la dénoncer aux gardes l'a couverte. Depuis ils font route ensemble ou peu osent se mettre en travers de leurs chemins. Nombreux assassins tentèrent de surpasser sa réputation, aucun n'y(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

**Défaut : Impulsive**

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Premier meurtre à 9 ans suivie de la première prime sur sa tête. Massacre d'un village d'une trentaine de personnes après qu'ils aient tués son animal de compagnie (aucun survivant y compris les enfants) Rencontre avec Darnos Ont assassinés le grand maître de l'ordre d'Hilderin. Darnos provoqua en duel tout les plus grands chevaliers de l'ordre dans leurs QG. Subissant défaite sur défaite les chevaliers s'en allèrent quérir le grand maître pour punir l'outrecuidant personnage mais alors qu'ils débarquèrent dans son bureau ils y découvrirent son cadavre.

