

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Mehrrik Thrann**

Joueur: **B. Cassidy**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Continent**

Métier: **Occultiste**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **2**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettré

### Désavantages

Boiteux

Laid

Myope

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●OO+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Hypnose 6

Disc: Paranormal 6

Disc:

#### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●OOO+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/0 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 6/2 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 2/-2 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 4/0 Def : 11 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Pessimiste

## Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

