

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Faux aubergiste

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Palais fin x2

### Désavantages

Lent

Malchanceux

Maladroit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Mimétisme

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/3 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 8/5 Def: 5 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 4/1 Def: 9 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 6/3 Def: 5 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 9 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude - Chance

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Distrait

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 65 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---