

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Grob** Joueur : _____
 Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Osag** Métier : **Combattant**
 Description : _____

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **3**
 Créativité : **2**
 Raison : **3**
 Idéal : **2**

Avantages

Fort **x2**
 Leste

Désavantages

Ennemi
 Obtus

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **10**
 Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Haches 9
 Disc :
 Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)
 Bonus : +3 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Arcs 6
 Disc :
 Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Epée longue droite Osag dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/12 Def: 21 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 14/14 Def: 19 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/10 Def: 23 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 12/12 Def: 19 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 23 Rap: 8

Défense:

●●●●●● ●●●●○

Rapidité:

○○○○○

Armures:

Bouclier Osag (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:








Exaltation



Score: 6 / 6

❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 450

Faits marquants : _____
