

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Le Frère**

Joueur : **Jean**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **4**

### Avantages

Allié influent

Esprit solide x2

Fort

Nez fin

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●OO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 9 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7




## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

