

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Yoozh**

Joueur : **kai**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Vif desprit

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●00+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●0+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

Disc :

#### Perception

●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●0000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●00+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Spiritualité 6

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/4 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 4/6 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 0/2 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 2/4 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieux*

*Défaut : Abstraction*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---