

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eszgul**

Joueur : **Antoine**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Varigal des montagnes**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Ouïe fine

Instinct de survie

Lettre

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●00+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●00+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/4 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 5/6 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 1/2 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 3/4 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

bouteille protégée par du jonc
 précis sur les pouvoirs des minéraux
 appeau à corneille

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Enfant unique d'un clerc et de son épouse, membres appréciés d'une petite bourgade accrochée à flanc de montagne. Il retrouve ses parents inanimés, vraisemblablement empoisonnés, dans leur cuisine en un radieux début de printemps. Il sera élevée par sa tante, pêcheuse solitaire à la forte personnalité dans un village sur la côte de l'Océan Furieux. Gamin passant ses après midi à observer les animaux qui l'entourent, il passes des jours entiers à parcourir les sentiers à leur poursuite, jusqu'à sa chute dans une crevasse qui le laissera boiteux. Il se plonge dans le réconfort de la lecture et va jusqu'à faire de brèves études de géographie et de cartographie dans la ville d'Ard-Amrach. A l'âge de 17 ans il regagne ses montagnes d'origine pour remplacer le varigal vieillissant qui fut jadis l'amant de sa(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : *Solitaire Discret souriant Boiteux Endurant Fils de la montagne Amis des corneilles*

