

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Eszgul**

Joueur: **Antoine**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Varigal des montagnes**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **3**

Avantages

Ouïe fine

Instinct de survie

Lettré

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/4 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 5/6 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 1/2 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 3/4 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

bouteille protégée par du jonc

précis sur les pouvoirs des minéraux

apeau à corneille

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Enfant unique d'un clerc et de son épouse, membres appréciés d'une petite bourgade accrochée à flanc de montagne. Il retrouve ses parents inanimés, vraisemblablement empoisonnés, dans leur cuisine en un radieux début de printemps. Il sera élevée par sa tante, pêcheuse solitaire à la forte personnalité dans un village sur la côte de l'Océan Furieux. Gamin passant ses après midi à observer les animaux qui l'entourent, il passes des jours entiers à parcourir les sentiers à leur poursuite, jusqu'à sa chute dans une crevasse qui le laissera boiteux. Il se plonge dans le réconfort de la lecture et va jusqu'à faire de brèves études de géographie et de cartographie dans la ville d'Ard-Amrach. A l'âge de 17 ans il regagne ses montagnes d'origine pour remplacer le varigal vieillissant qui fut jadis l'amant de sa(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Solitaire Discret souriant Boiteux Endurant Fils de la montagne Amis des corneilles

