

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Letsim Lehcis

Joueur : Claus

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Mittelgroß, blond, grüne Augen, freundliche Erscheinung

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Intuitif

Leste

Lettre

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 7/5 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 3/1 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Chance

Letsim wächst als jüngstes Kind eines Kleinbauern auf. Sein großer Bruder Yllub erbt den Hof. 2 Schwestern heiraten (arm), ein Bruder (verheiratet) ist Jäger. Letsim wird zum Demorthèn ausgebildet. Durch seine tragische Beziehung zu Brigida erkennt Letsim, dass Vorurteile und Verbohrtheit falsch sind. Er will anderen zuhören und sucht nach Ausgleich. Letsim entscheidet erst mal nicht sesshaft zu werden. Er will reisen und Lernen. Eine gute Gelegenheit dazu ergibt sich als er einen alten Freund aus der Waffenausbildung trifft. Dieser ist ein Magier und geht damit einen ganz anderen Weg als L. L. will diesen verstehen und negativen Effekte eindämmen lernen.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Douce

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L. lernte während seiner Ausbildung die Tempel-Missionarin Brigida von xxx kennen und lieben, wohl um die unüberbrückbare Kluft zwischen ihnen wissend. Dennoch glücklich, verlor er sie bald. Brigida wurde mit ihren Begleitern vom lokalen Fürst zum Tod durch Sturz in die Clydach Schlucht verurteilt. L. ging dorthin und begrub seine Geliebte und hat sich nie ganz von dem Traume erholt.

