

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Letsim Lehcis

Joueur : Claus

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthen

Description : Mittelgroß, blond, grüne Augen, freundliche Erscheinung

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Intuitif

Leste

Lettre

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●00+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●0000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●00+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●0+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/3 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 3/1 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 5/3 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Chance

Letsim wächst als jüngstes Kind eines Kleinbauern auf. Sein großer Bruder Yllub erbt den Hof. 2 Schwestern heiraten (arm), ein Bruder (verheiratet) ist Jäger. Letsim wird zum Demorthèn ausgebildet. Durch seine tragische Beziehung zu Brigida erkennt Letsim, dass Vorurteile und Verböhrtheit falsch sind. Er will anderen zuhören und sucht nach Ausgleich. Letsim entscheidet erst mal nicht sesshaft zu werden. Er will reisen und Lernen. Eine gute Gelegenheit dazu ergibt sich als er einen alten Freund aus der Waffenausbildung trifft. Dieser ist ein Magier und geht damit einen ganz anderen Weg als L. L. will diesen verstehen und negativen Effekte eindämmen lernen.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Douce

## Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L. lernte während seiner Ausbildung die Tempel-Missionarin Brigida von xxx kennen und lieben, wohl um die unüberbrückbare Kluft zwischen ihnen wissend. Dennoch glücklich, verlor er sie bald. Brigida wurde mit ihren Begleitern vom lokalen Fürst zum Tod durch Sturz in die Clydach Schlucht verurteilt. L. ging dorthin und begrub seine Geliebte und hat sich nie ganz von dem Traume erholt.

