

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Letsin Lehcis

Joueur : Claus

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthen

Description : Mittelgroß, blond, grüne Augen, freundlich, nett

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Intuitif

Leste

Lettre

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Letsim wächst als jüngstes und 7. Kind eines Kleinbauern auf. Sein großer Bruder Yllub erbt den Hof, 2 Schwestern heiraten standesgemäß (arm), ein Bruder ist Jäger, auch verheiratet. Die anderen Geschwister haben es nicht geschafft. Nach seiner militärischen Ausbildung geht Letsim zu einem Druiden in die Lehre und schließt seine Ausbildung erfolgreich ab. Durch seine tragische Beziehung zu Brigida erkannte Letsim für sich, dass Verbohrtheit und Vorurteile falsch sind. Er ist bereit anderen zuzuhören und nach Ausgleich zu suchen. Letsim entscheidet sich, erst mal nicht sesshaft zu werden. Er will reisen und lernen. Eine gute Gelegenheit zum Lernen ergibt sich bald. Er trifft einen alten Freund aus seinem Militärdienst, der einen ganz anderen Weg nahm als er(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Douce

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Letsim lernte während seiner Ausbildung die mittlerweile heilig gesprochene Missionarin Brigida von Kildare kennen und lieben. Die beiden wurden ein Paar, wohl wissend welche unüberbrückbare Kluft zwischen ihnen bestand. Dennoch waren sie glücklich, bis zu jenem Tag als seine Druidenbrüder und sein Ausbilder Vielrakulix, Letsim daran hinderten, sich zu seiner Geliebten zu schleichen. Sie teilten ihm mit, es sei zu spät, der örtliche Fürst habe entschieden den Tempelanhängern den Gar aus zu machen. Später fand Letsim seine Geliebte tot in der Clydach Schlucht, zusammen mit ihren 4 Begleiterinnen und Begleitern. Er begrub die Tote und ihre Begleiter vor Ort. Als(...)

