

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dasha le Magnifique**

Joueur : **Olivier**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description : **Un petit malfrat, sous couvert de jongleur, à la recherche d'une reconversion tardive dans la M**

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Allié influent

Lettre

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité

6

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

●0000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●0+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc : Évasion

6

Disc :

Disc :

Relation

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●00+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/2 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 5/5 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: -1/-1 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 2/2 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence - Solitude

Ayant vécu toute sa vie sur les routes, fuyant d'une ville à l'autre les conséquences de ses méfaits, Pasha se retrouve à 35 ans sans rien qui lui appartienne, enfermé dans les geôles d'une victime un peu trop coriace. L'homme en question, mystérieux et masqué, appartient à un certain groupe se souciant des avancées de la Magience dans la société. Il propose à Pasha un marché; de se reconvertir dans le cirque, comme couverture, d'abord; et de voler les secrets Magientistes pour le compte de cette société, ensuite. A la clé, non seulement la liberté, mais peut-être aussi la richesse... C'est ainsi que naît le cirque de Pasha, dit "le magnifique", personnage haut en couleurs, jongleur et chanteur, et à ses heures perdues, un peu voleur, car il ne faut pas perdre la main...(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : menteur

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Quelques semaines passées dans un cachot, peuvent donner le temps de réfléchir à son avenir.

