

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : palasium

Joueur : benou le ben

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : vêtu de la tenue traditionnelle des demorten, de taille moyenne l'air absent mais captivant par

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 5

Ideal : 1

### Avantages

Beau

Charismatique

Intuitif

### Désavantages

Faible

Lent desprit

Lent

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : -1/-2 Def : 16 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 1/0 Def : 12 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



# ⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

# ⊕ Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

Handwritten notes in the artefact section.

# ⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the arts de combat section.

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
Flux végétal  
00000 00000 00000  
Flux organique  
00000 00000 00000  
Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : Faible caractère

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

