

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aleks**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Varigal**

Description : **Grand Varigal - lien entre les autres communautés de Tri-Kazel**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif **x2**

Désavantages

Fragile

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●0+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

grand sac de cuir contenant du matéri(...)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Est originaire de Melwan à l'esprit aventureux et très intuitif. Très proche de la nature, je fais le lien entre les autres communautés de Tri-Kazel et suis toujours bien accueilli. Varigal, je m'entends très bien avec mon ami d'enfance [Nico] qui a suivi la voie du culte des esprit et est devenu Ionnthèn. Orphelin suite à l'attaque sauvage de Melwan par les feondas, il y a sept ans... Grand dépression qui l'avait momentanément fragilisé et exposé à une maladie fongique qui a manqué de peu de lui couper la vie mais grâce à sa volonté de vivre +++ qui s'est éveillée, son refus de trépasser et d'une grand attention de sa dàmàthair, il survécu miraculeusement.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

Défaut : Outrecuidant

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : S'est rapidement découvert un goût pour l'entraînement martial qu'elle suivit avec assiduité lors de mon service d'Ost (service militaire). parade - style de combat défensif qui vise à provoquer et humilier son adversaire en lui faisant échouer ses attaques

