

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aleks**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Varigal**

Description : **Grand Varigal - lien entre les autres communautés de Tri-Kazel**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif **x2**

Désavantages

Fragile

Aqueusie

État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen -1 **0 0 0 0 0**

Grave -2 **0 0 0 0**

Critique -3 **0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : **4**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

grand sac de cuir contenant du matéri(...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Est originaire de Melwan à l'esprit aventureux et très intuitif. Très proche de la nature, je fais le lien entre les autres communautés de Tri-Kazel et suis toujours bien accueilli. Varigal, je m'entends très bien avec mon ami d'enfance [Nico] qui a suivi la voie du culte des esprits et est devenu Ionnthèn. Orphelin suite à l'attaque sauvage de Melwan par les feondas, il y a sept ans... Grand dépression qui l'avait momentanément fragilisé et exposé à une maladie fongique qui a manqué de peu de lui coûter la vie mais grâce à sa volonté de vivre +++ qui s'est éveillée, son refus de trépasser et d'une grande attention de sa dàmàthair, il survécu miraculeusement.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

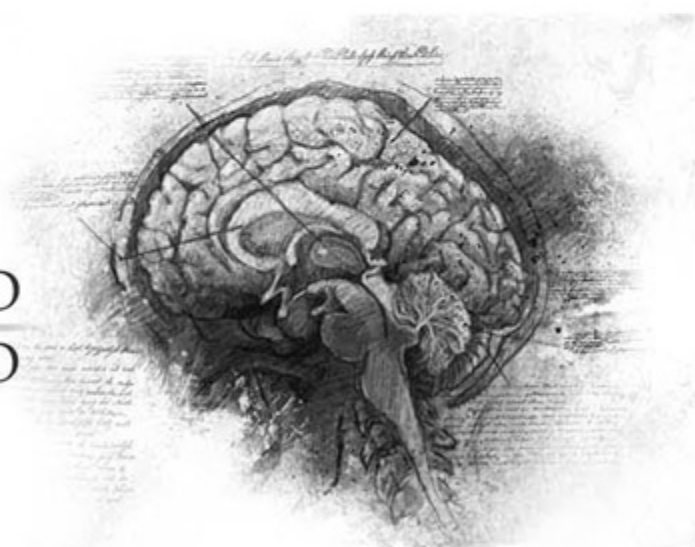
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Outrecuidant

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : S'est rapidement découvert un goût pour l'entraînement martial qu'elle suivit avec assiduité lors de mon service d'Ost (service militaire). parade - style de combat défensif qui vise à provoquer et humilier son adversaire en lui faisant échouer ses attaques

