

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aleks** Joueur : **Alex**
 Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag** Métier : **Varigal**
 Description : **Grand Varigal - lien entre les autres communautés de Tri-Kazel**

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **4**
 Créativité : **1**
 Raison : **4**
 Idéal : **1**

Avantages

Intuitif x2

Désavantages

Fragile

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●0+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 10/5 Def: 13 Rap: 9

⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 12 Rap: 9

⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 14 Rap: 9

⊕ Rapide
Att: 10/5 Def: 12 Rap: 10

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

grand sac de cuir contenant du matéri(...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



 Miracles majeurs:

 Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Est originaire de Melwan à l'esprit aventureux et très intuitif. Très proche de la nature, je fais le lien entre les autres communautés de Tri-Kazel et suis toujours bien accueilli. Varigal, je m'entends très bien avec mon ami d'enfance [Nico] qui a suivi la voie du culte des esprit et est devenu Ionnthèn. Orphelin suite à l'attaque sauvage de Melwan par les feondas, il y a sept ans... Grand dépression qui l'avait momentanément fragilisé et exposé à une maladie fongique qui a manqué de peu de lui couter la vie mais garce à sa volonté de vivre +++ qui s'est éveillée, son refus de trépasser et d'une grand attention de sa dàmàthair, il survécu miraculeusement.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

Défaut : Outrecuidant

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : S'est rapidement découvert un goût pour l'entraînement martial qu'elle suivit avec assiduité lors de mon service d'Ost (service militaire). parade - style de combat défensif qui vise à provoquer et humilier son adversaire en lui faisant échouer ses attaques

