

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Frère Wilfried

Joueur : Karu

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Mystique

Description : Mystique errant en quête de réponse

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Myope

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





# Armes

Bâton dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 11 Rap: 2
- ⊕ Offensive  
Att: 3/2 Def: 9 Rap: 2
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-2 Def: 13 Rap: 2
- ⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 9 Rap: 4
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 2

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 6 / 6

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score: 17 / 17

# Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



# Flux minéral

00000 00000 00000

# Flux végétal

00000 00000 00000

# Flux organique

00000 00000 00000

# Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence

Frère Wilfried est un membre du Temple qui toute sa vie a été victime de visions étranges et surnaturelles. Conscient que la nature nébuleuse de ses visions entre en conflit avec ses croyances il a toujours gardé secret ce fait, justifiant les connaissances qu'il obtenait via ce biais par l'intuition et un travail d'enquête. La hiérarchie, consciente de sa perspicacité hors norme, décida dès son Acceptation de l'envoyer sur les routes de la Péninsule afin d'aider à faire la lumière sur les événements les plus étranges pouvant s'y passer. Cela fait des années que Frère Wilfried va de villages en villes, aidant les autorités locales lorsqu'on l'y autorise, quand les situations semblent trop surnaturelles et sortir de leur champ d'expertise. Ses pas le menèrent au Castel Gueraidh en quête d'un ouvrage prétendu sacrilège(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Logique*

*Défaut : Précautionneux*

## 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 2

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandonné à la naissance au Monastère du Pic Venteux De faible constitution il n'a jamais été bon pour les travaux pratiques comparés aux autres moines du Pic Venteux, mais son intellect compense ce défaut Il a perdu l'usage de son œil et de sa jambe gauche des suites des sévices subit dans les geôles de Castel Gueraidh.

