

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Cardell**

Joueur: ---

Sexe: H Âge: 26 Peuple: **Tarish**

Métier: **Commerçant**

Description: **Marchand itinérant**

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Aisance financière 1

Rapide

### Désavantages

Douillet

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Baratin 6

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 7/2 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

