

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Alaric**

Joueur : **Nicolas**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **1m70, cheveux longs blonds, barbe, yeux bleu foncé**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière **4**

Intuitif

### Désavantages

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **1**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**0 0 0 0 0** + (COMB : **4**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Sigil Rann

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0** + (IDÉ : **2**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**0 0 0 0 0** + (COMB : **4**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **1**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**0 0 0 0 0** + (COMB : **4**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 9
- ⊗ Offensive  
Att : 5/5 Def : 12 Rap : 9
- ⊗ Défensive  
Att : 3/3 Def : 14 Rap : 9
- ⊗ Rapide  
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 10
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 15 / 15



### Ogham :

-  Foudre
-  Lumière
-  Flamme
-  Croissance végétale
-  Soins
- 

## Exaltation

Score : 6 / 6



### ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Après un choc, il s'est réveillé chez le guérisseur de son village. Il avait perdu la mémoire mais le guérisseur lui a expliqué que lors de la cérémonie pour devenir Démorthèn (qu'il a réussi) un esprit mauvais (?) lui envoie un sort et il tombe, se cogne et fait un petit traumatisme crânien. Le soigneur lui explique qu'il a réussi son épreuve et qu'il est donc libre de continuer son voyage pour en apprendre plus sur lui et ses cailloux ou il peut rester et aider son village et les villages alentour, comme tel est son devoir. Il choisit de partir pour en découvrir plus sur son pouvoir car son maître est un Démorthèn très puissant et il sent que s'il reste il peut rester dans son ombre.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Austère*

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_