

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Alaric**

Joueur: **Nicolas**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: **1m70, cheveux longs blonds, barbe, yeux bleu foncé**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Aisance financière **4**

Intuitif

### Désavantages

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**000000+(CRÉA:1)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

**000000+(RAI:3)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

**000000+(RAI:3)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

**000000+(CRÉA:1)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

**000000+(COMB:4)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

**000000+(EMP:5)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

**000000+(IDÉ:2)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

**000000+(RAI:3)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discrétion

**000000+(EMP:5)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

**000000+(EMP:5)**

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Sigil Rann

Disc:

Disc:

### Prouesses

**000000+(COMB:4)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

**000000+(COMB:4)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

**000000+(RAI:3)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

**000000+(RAI:3)**

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

**000000+(EMP:5)**

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

**000000+(EMP:5)**

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 5/5 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 3/3 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 15 / 15



Ogham :



Foudre



Lumière



Flamme



Croissance végétale



Soin



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Après un choc, il s'est réveillé chez le guérisseur de son village. Il avait perdu la mémoire mais le guérisseur lui a expliqué que lors de la cérémonie pour devenir Démorthèn (qu'il a réussi) un esprit mauvais (?) lui envoie un sort et il tombe, se cogne et fait un petit traumatisme crânien. Le soigneur lui explique qu'il a réussi son épreuve et qu'il est donc libre de continuer son voyage pour en apprendre plus sur lui et ses cailloux ou il peut rester et aider son village et les villages alentour, comme tel est son devoir. Il choisit de partir pour en découvrir plus sur son pouvoir car son maître est un Démorthèn très puissant et il sent que s'il reste il peut rester dans son ombre.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Discipline*

*Défaut : Austère*

## Travers


*Passion :* 4

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 5

*Doute :* 3

*Culpabilité :* 2

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

