

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Alaric**

Joueur : **Nicolas**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **1m70, cheveux longs blonds, barbe, yeux bleu foncé**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière **4**

Intuitif

### Désavantages

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

\_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/4 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 5/5 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 3/3 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 4/4 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 15 / 15



### Ogham :

-  Foudre
-  Lumière
-  Flamme
-  Croissance végétale
-  Soins
- 

## Exaltation

Score : 6 / 6



### ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Après un choc, il s'est réveillé chez le guérisseur de son village. Il avait perdu la mémoire mais le guérisseur lui a expliqué que lors de la cérémonie pour devenir Démorthèn (qu'il a réussi) un esprit mauvais (?) lui envoie un sort et il tombe, se cogne et fait un petit traumatisme crânien. Le soigneur lui explique qu'il a réussi son épreuve et qu'il est donc libre de continuer son voyage pour en apprendre plus sur lui et ses cailloux ou il peut rester et aider son village et les villages alentour, comme tel est son devoir. Il choisit de partir pour en découvrir plus sur son pouvoir car son maître est un Démorthèn très puissant et il sent que s'il reste il peut rester dans son ombre.(...)

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Austère*

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_