

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alaric**

Joueur: **Nicolas**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: **1m70, cheveux longs blonds, barbe, yeux bleu foncé**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Aisance financière **4**

Intuitif

Désavantages

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Sigil Rann **6**

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



dom :
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 5/5 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 3/3 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 15 / 15



Ogham :

-  Foudre
-  Lumière
-  Flamme
-  Croissance végétale
-  Soins
- 

Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Après un choc, il s'est réveillé chez le guérisseur de son village. Il avait perdu la mémoire mais le guérisseur lui a expliqué que lors de la cérémonie pour devenir Démorthèn (qu'il a réussi) un esprit mauvais (?) lui envoie un sort et il tombe, se cogne et fait un petit traumatisme crânien. Le soigneur lui explique qu'il a réussi son épreuve et qu'il est donc libre de continuer son voyage pour en apprendre plus sur lui et ses cailloux ou il peut rester et aider son village et les villages alentour, comme tel est son devoir. Il choisit de partir pour en découvrir plus sur son pouvoir car son maître est un Démorthèn très puissant et il sent que s'il reste il peut rester dans son ombre(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

