

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: blablabla

Joueur: Rémi

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description:

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

Fort

Intuitif x2

Lettre

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
Bâton dom : 2  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard  
Att : 8/5 Def : 12 Rap : 9
- Offensive  
Att : 10/7 Def : 10 Rap : 9
- Défensive  
Att : 6/3 Def : 14 Rap : 9
- Rapide  
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 11
- Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise  
0  Azur  
0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

paysan partie



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Bavard



## Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : rumeur ennemis

