

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Frère Wilfried

Joueur : Karu

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Mystique

Description : Mystique errant en quête de réponse

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Boiteux

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●0000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Paranormal 6

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●00+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●00+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●00+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence

Frère Wilfried est un membre du Temple qui toute sa vie a été victime de visions étranges et surnaturelles. Conscient que la nature nébuleuse de ses visions entre en conflit avec ses croyances il a toujours gardé secret ce fait, justifiant les connaissances qu'il obtenait via ce biais par l'intuition et un travail d'enquête. La hiérarchie, consciente de sa perspicacité hors norme, décida dès son Acceptation de l'envoyer sur les routes de la Péninsule afin d'aider à faire la lumière sur les événements les plus étranges pouvant s'y passer. Cela fait des années que Frère Wilfried va de villages en villes, aidant les autorités locales lorsqu'on l'y autorise et que les situations semblent trop surnaturelles et sortir de leur champ d'expertise. Ses pas le menèrent au Castel Gueraidh où, en quête d'un ouvrage prétendu(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9



Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Logique*

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Les sévices subit dans les geôles du Castel Gueraigh ont laissé Frère Wilfried éborgné et estropié.

Bien qu'il prône la tempérance il voue une haine profonde pour son bourreau et souhaite ardemment justice, pour ne pas dire vengeance, soit faite.
