

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Liarn**

Joueur: pierre

Sexe: H Âge: 17 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 2

### Avantages

Aisance financière 1

Beau

Charismatique

### Désavantages

Ennemi

Fragile

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 9/7 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 3/1 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : menteur

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Liarn a récupéré une partie des récoltes du village payées en import au Duc. Il a manoeuvré des brigands pour y arriver qui ont prit leur part.

