

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lusian

Joueur : Mathieu

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Il boîte

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Chanceux

Nez fin

Palais fin

Désavantages

Faible

Lent

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine

6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/3 Def : 14 Rap : 4



Offensive

Att : 2/5 Def : 12 Rap : 4



Défensive

Att : -2/1 Def : 16 Rap : 4



Rapide

Att : 0/3 Def : 12 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

- 12/12 carreaux de flèches

- 10/10 bandages

- 10/10 baumes cicatrisant

- 10/10 anti-migraine

- 10/10 herbes analgésique

- 10/10 purgatifs

- 10/10 tonifiants

- 10/10 tisanes fébrifuge

- 1 trousse de chirurgien avec

* 1/1 stéthoscope

* 3/3 fioles d'alcool

* 5 aiguilles de taille différentes

* 1/1 loupe

* 1/1 pince à épiler

* 1/1 mini ciseaux



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

o Enfance : Famille aisé (Père guerrier retiré dans un grand village dans lequel ils gèrent des terres, frère aîné guerrier, ils ont de l'argent et de l'influence dans leur village et alentour. Son père ou grand père était dans la grande guerre) o Relation familiale : LA HONTE DE LA FAMILLE, mais vas-y médecin quand même. Mais ce n'est pas le préf o Relation sentimentale : Non, il est marié à son taf. o Frère et sœur : 1 grand frère qui est vaniteux. o Evènements importants : o Ambitions : Sauver la vie de son frère. o Motivations : Soigner pour soigner. o Secret : Il ne voulait pas être un guerrier mais un médecin donc il a demandé à quelqu'un de lui tirer dessus dès le premier jour. o Histoire ☐ Il va à l'armée pour faire son service d'OST. ☐ Il se prend une flèche(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Triste

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____

