

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Falk Kernst**

Joueur : **Bryce**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Occultiste**

Description :

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié mentor

Vif desprit **x2**

Lettré

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Hypnose **6**

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux **6**

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 0/-1 Def: 16 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

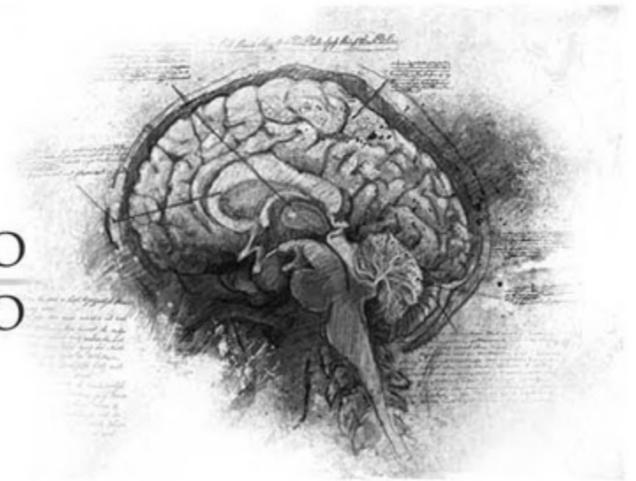
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Triste

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de son épouse

---



---



---



---



---