

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Daïn

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Chasseur

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Bonne vue

Leste

Instinct de survie

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/8 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 9/11 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 3/5 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 6/8 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Vous voyagez dans la campagne de Luad en direction de la ville côtière de Gorm Calahad. Vous connaissez vos compagnons sauf un, un magientiste qui semble s'intéresser à une ressource que l'on tire de certaines créatures, à ce qu'il vous a dit. Vous voulez faire étape à Luad pour la nuit avant de repartir.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Anticonformiste



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

