

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Daïn**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: **Chasseur**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue

Leste

Instinct de survie

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●000+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●00+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●00+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●0000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Vous voyagez dans la campagne de Luad en direction de la ville côtière de Gorm Calahad. Vous connaissez vos compagnons sauf un, un magientiste qui semble s'intéresser à une ressource que l'on tire de certaines créatures, à ce qu'il vous a dit. Vous voulez faire étape à Luad pour la nuit avant de repartir.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Anticonformiste

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

