

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Daïn**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: **Chasseur**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Leste

Instinct de survie

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc court dom : 2
 Bâton dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/8 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/11 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/5 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 6/8 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Vous voyagez dans la campagne de Luad en direction de la ville côtière de Gorm Calahad. Vous connaissez vos compagnons sauf un, un magientiste qui semble s'intéresser à une ressource que l'on tire de certaines créatures, à ce qu'il vous a dit. Vous voulez faire étape à Luad pour la nuit avant de repartir.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

