

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Yrgwenn**

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 30 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Charismatique

Endurant

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●0+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●00+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/6 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 9/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Pauvreté

Issu d'une famille de petite noblesse sans influence d'Osta-Baille, Yrgwenn a grandi parmi ses nombreux frères et sœurs dans la droiture toute militaire du patriarche. Promis très tôt à une carrière de chevalier, il rejoint les Hilderins et gagne leur respect grâce à son audace et sa droiture. Un jour une jeune femme s'amourache de lui, mais il s'avère qu'elle est la promise d'un noble, et ce dernier étant un bien meilleur parti, la famille de la promise fait pression pour qu'Yrgwenn disparaisse du paysage. C'est ainsi qu'il fût muté à l'angarde de Smiorail sous le commandement d'Argan, en attendant d'accomplir un haut fait qui lui permettra de retrouver une meilleure situation.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

